### **Definición de Actividades:**

#### **1. Seguimiento de Existencias**

* **1.1. Desarrollo del Módulo de Inventario en Tiempo Real**:
  + Programación para la visualización en tiempo real de las cantidades de productos en inventario.
  + Integración de sensores o tecnologías de escaneo, si es necesario.
  + Desarrollo de notificaciones automáticas para niveles críticos de existencias.
* **1.2. Pruebas de Monitoreo en Tiempo Real**:
  + Pruebas de estabilidad y rendimiento del monitoreo.
  + Simulaciones de inventarios grandes y pequeños para verificar la precisión.

#### **2. Control de Entradas y Salidas**

* **2.1. Registro Automático de Compras y Ventas**:
  + Programación de la función de registro de entradas (compras) y salidas (ventas) con actualización automática.
  + Sincronización del sistema con puntos de venta o sistemas de proveedores.
* **2.2. Creación de Informes de Inventario**:
  + Desarrollo de informes detallados de entradas y salidas.
  + Configuración de filtros por fecha, producto, proveedor o categoría.
* **2.3. Pruebas de Flujo de Información**:
  + Simulación de movimientos de inventario y su actualización en tiempo real.

#### **3. Optimización de Reabastecimiento**

* **3.1. Implementación de Alertas Automáticas**:
  + Desarrollo de alertas automáticas para niveles bajos de stock.
  + Configuración de los umbrales de reordenamiento basados en datos históricos.
* **3.2. Algoritmo de Recomendación de Pedidos**:
  + Programación del algoritmo para recomendaciones de reabastecimiento en función de las ventas históricas y las tendencias del mercado.
  + Ajustes para temporadas de mayor o menor demanda.
* **3.3. Pruebas del Sistema de Reabastecimiento**:
  + Validación del correcto funcionamiento de las alertas y recomendaciones con escenarios de prueba.

#### **4. Gestión de Proveedores**

* **4.1. Desarrollo del Módulo de Proveedores**:
  + Crear la base de datos para almacenar información de proveedores (contactos, productos, condiciones de compra).
  + Interfaz para agregar, editar o eliminar proveedores.
* **4.2. Gestión de Pedidos**:
  + Funcionalidad para realizar y gestionar pedidos desde el sistema.
  + Configuración de notificaciones para pedidos pendientes o vencidos.
* **4.3. Pruebas de Interacción con Proveedores**:
  + Simulación de pedidos a proveedores y su integración con el sistema de inventario.

#### **5. Facilidad de Uso y Accesibilidad**

* **5.1. Diseño de la Interfaz de Usuario (UI)**:
  + Diseño de una interfaz intuitiva y de fácil navegación.
  + Implementación de accesibilidad para usuarios con diferentes niveles de experiencia tecnológica.
* **5.2. Desarrollo de Tutoriales y Ayuda**:
  + Creación de tutoriales o guías rápidas integradas en el sistema para la capacitación mínima del usuario.
* **5.3. Pruebas de Usabilidad**:
  + Realizar pruebas con usuarios finales para evaluar la facilidad de uso y la curva de aprendizaje.